

ANIMAL POKER

Ein schnelles Kartenspiel rund um den nicht ganz so fairen Auf- und Abstieg im modernen Arbeitsleben

Animal Inc. ist eine innovative Firma, die fest an die Flexibilität ihrer Beschäftigten glaubt. Jeder sollte den Job machen, der seiner Leistung entspricht. Am einen Tag bist du Boss und am nächsten Praktikant/in. Aber das Arbeitsleben ist selten fair und die hohen Tiere reißen alle Vorteile an sich. Wirst du am Ende der Boss von Animal Inc. sein?

Spielmaterial

107 SPIELKARTEN:

- 104 **Zahlenkarten** (1 bis 13), jede 8 Mal
- 3 **Freelancerkarten**

Zahl

Freelancer

Rückseite

8 JOBKARTEN

Die 8 Jobs sind geordnet von Praktikant/in (ganz unten) bis Boss (ganz oben).

Praktikant/in

Boss

Rückseite

Aufbau für eure Spieleranzahl

Ihr passt die Anzahl der Spielkarten und Jobs an die tatsächliche Spieleranzahl an.

■ SPIELKARTEN

Ihr braucht pro Spieler/in einen kompletten Satz an Zahlenkarten von **1** bis **13** (z.B. im Viererspiel 4 Mal die **1**, 4 Mal die **2** usw.). Es sind immer alle 3 Freelancer im Spiel.

Alle übrigen Zahlenkarten kommen zurück in die Schachtel.

■ JOBKARTEN

Falls weniger als 8 mitspielen, kommen alle Jobkarten zurück in die Schachtel, die eine Zahl zeigen, die größer als die Spieleranzahl ist.

Alle Jobs im Spiel werden gemischt und vor jeden von euch wird einer verdeckt gelegt.



Dieser Job ist bei 5 und mehr Spielern im Spiel.

Dein Rang: ☆☆

Du tauschst so viele Karten: ★★

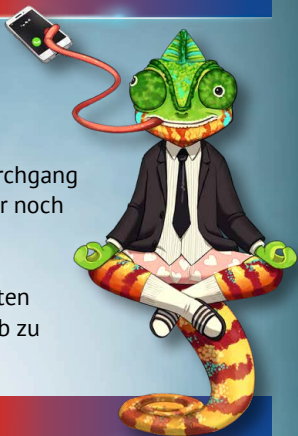


Mehr Infos zu deinem Job bei Animal Inc.

Spielüberblick

Bei Spielbeginn entscheidet ihr, wie lange ihr etwa spielen wollt (zwischen 20 und 60 Minuten).

Animal Poker wird in mehreren Durchgängen gespielt. In jedem Durchgang spielt ihr solange Karten aus, bis nur noch Eine/r Karten auf der Hand hat. Dies ist kein Stichspiel. Es geht darum, möglichst schnell deine Karten loszuwerden und dir einen guten Job zu sichern.



Vorbereitung

1. ALLE SETZEN SICH UM

Ihr deckt eure Jobs auf. Dann setzt ihr euch um: **Als Boss bleibst du sitzen.**

Die anderen setzen sich entsprechend der Rangfolge ihrer Jobs. Rechts vom Boss sitzt immer der/die Praktikant/in, rechts davon der Nächsthöhere und so weiter bis sich der Kreis beim Boss schließt.

Dann legen alle ihre Jobkarte offen vor sich.



Hinweis: Sprecht den Boss immer korrekt als „Boss“ an.

2. PRAKTIKANT/IN TEILT DIE KARTEN AUS

Als Praktikant/in mischt du alle Spielkarten und gibst allen je 13 Karten. Die letzten 3 Karten bekommst du zusätzlich zu deinen 13 Karten.



3. DIE HOHEN TIERE KASSIEREN AB

Nun beginnt der harte Arbeitsalltag: Die hohen Tiere geben ihre schlechtesten (niedrigsten) Karten an Untergebene ab und erhalten dafür die besten (höchsten) Karten von diesen. Freelancer zählen als höchste.

Ihr habt keine Wahl.



Hinweis: Untergebenen wird nahegelegt, ihre große Freude beim Abgeben ihrer besten Karten zu bekunden.



GEBT UND NEHMT DIESE ANZAHL AN KARTEN:



- Boss  und Praktikant/in  tauschen 3 Karten aus.






-  und  tauschen 2 Karten aus.



Nur wenn ihr 6 oder mehr seid:

-  und  tauschen 1 Karte aus.



- Zu fünft hat  keinen Tauschpartner und tauscht daher nicht.
- Jobs ohne  oder  tauschen nie.

Wer kassiert
am meisten?
Natürlich ich!



Eine Runde

Ihr seit alle nacheinander im Uhrzeigersinn genau ein Mal am Zug. Die Runde endet, nachdem alle einen Zug gemacht haben. Es wird eine beliebige Anzahl an Runden gespielt, bis nur noch eine/r von euch Karten auf der Hand hat.

■ STARTSPIELER/IN

Der Boss beginnt die erste Runde.

Beginnst du, musst du eine oder mehrere Karten mit der gleichen Zahl ausspielen. Du kannst Freelancer zusammen mit einer Zahl ausspielen, sie gelten dann als die gleiche Zahl. Spielst du nur Freelancer, gelten sie als die höchste Zahl im Spiel.

***Tip:** Du musst nicht alle gleichen Zahlen auf einmal spielen.*

■ ALLE FOLGENDEN SPIELER/INNEN

Du kannst entweder **spielen oder passen**:

SPIELEN: Du musst diese 3 Punkte befolgen.

- Spiele die **gleiche Anzahl** an Karten wie der Startspieler.
- Spiele nur Karten mit der **gleichen Zahl** (oder Freelancer).
- Spiele nur Karten, die eine **höhere Zahl** zeigen als alle zuvor gespielten Karten.

***Tip:** Nach 13 kannst du nur Freelancer spielen.*

PASSEN: Wenn du nicht spielen kannst, musst du passen.

Du kannst auch freiwillig passen.

Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

■ RUNDENENDE: PRAKTIKANT/IN RÄUMT AUF

Nachdem alle am Zug waren, endet die Runde. Als Praktikant/in legst du alle gespielten Karten verdeckt auf einen Stapel zur Seite.



Beispiel:

- Clara ist Startspielerin. Sie spielt drei 2er (mit 1 Freelancer).
- Bernd legt drei 7er.
- Die nächsten beiden passen.
- Sonja ist Praktikantin und räumt ab. Dann beginnt Bernd die nächste Runde.

■ NÄCHSTE RUNDE: WER STARTET?

Hast du in der vorherigen Runde als Letzte/r Karten gespielt, beginnst du die neue Runde.

SONDERFALL: Hast du als Startspieler/in keine Karten mehr, startet der/die Nächste rechts von dir mit Karten auf der Hand.

■ JOB SCHNAPPEN

Sobald du deine letzte Karte spielst, schnappst du dir die höchste offen liegende Jobkarte und legst sie verdeckt vor dich. Sie kann neben deinem aktuellen Job liegen. Du hast dir deinen Job für die nächste Runde gesichert und kannst dich bis zum Ende des Durchgangs entspannen.



Beispiel: Sonja (Praktikantin) hat sich den Job von Bernd (Boss) geschnappt. Sie ist raus, Bernd spielt weiter.

■ DER DURCHGANG ENDET – EIN NEUER BEGINNT

Sobald nur noch eine/r von euch Karten auf der Hand hat, endet der Durchgang. Er oder sie freut sich über den

Praktikanten-Job. Danach wird der nächste Durchgang vorbereitet wie der erste: **Umsetzen, Karten mischen und austeilen** und **Abkassieren**.

Spielende

Bei Spielbeginn habt ihr eine ungefähre Spieldauer festgelegt. Wenn diese Zeit abläuft, spielt ihr noch den aktuellen Durchgang zu Ende. Der oder die Letzte mit Karten muss den Spieltisch aufräumen.

In **Animal Poker** geht es um den Spaß beim Loswerden von Karten und den wohlverdienten Karriereaufstieg oder den harten Absturz. Wer nicht ohne Sieger/in leben kann, darf gerne den letzten neu ernannten Boss feiern.

■ VARIANTE: ZUFÄLLIGE SPIELKARTEN

Ihr seid zu faul beim Start Karten auszusortieren? Ihr wollt ein weniger berechenbares Spiel? Mische als Praktikant/in einfach bei der Vorbereitung jedes Durchgangs alle Spielkarten und gib allen je 13 Karten und dir noch 3 zusätzliche. Die übrigen Karten legst du verdeckt als Ablagestapel zur Seite.

Credits

Illustration: Kel Alexander

Grafikdesign: Marina Fahrenbach

Regellayout: Christof Tisch

Redaktion: Roland Goslar, Sabine Machaczek

Herausgeber: Heiko Eller-Bilz

Dank an: Matthias Wagner und alle unsere Freunde und Testspieler.

www.heidelbaer.de

© 2021 HeidelBÄR Games GmbH. ANIMAL POKER, the HeidelBÄR Games logo and HeidelBÄR Games are TMs of HeidelBÄR Games GmbH. Made in Poland. Actual components may vary from those shown. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS AGE 7 OR YOUNGER. Retain this information for your records.

